**개별 프로젝트 제안서**

**프로그램 개발 요악**

1 . 프로그램 설명

**● 일반적인 동전던지기 게임으로 동전의 앞면 , 뒷면을 맞추는게임.**

**● 일정 보유 머니를 가지고있으면 이길수록 배팅을하여 돈을 더많이가질수있다.**

**● 랭킹시스템을 보유**

**(게임한 사람중 보유머니를 가장많이 가지고있는 1,2,3위는 랭킹 버튼을 클릭하면 볼수있다.)**

2 . 프로그램 간략 기능

보유 money 배팅후 첫판 앞뒤맞추기를 진행한다.

맞출경우 돈의 두배를 가지고간다.

이때 두가지중 한가지를 선택할수있다.

√ **택1**. 배팅한돈의 두배만을 가지고간다.

√ **택2**. 배팅후 딴돈의 두배를 걸고 다시게임을 한다.

(승리시 x4배 , 패배시 배팅한돈까지 몰수) , (총 16배까지 가능)

**개발범위**

1 . 기술 요구사항

●python을 이용한 개발 ● Internet 자료를 참조

2 . 인원

● Solo!

3 . 비용

● ZERO

**개발 내용**

1 . 블럭도

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| 인터넷 조사  및 아이디어 구상 | game project  개발 | game program 배포후 만족도조사 및 추가 유지보수사항 확인 | 유지보수를 통해 불편한점 개선할점을 검토하여 수정 |

2 . 기능

python 의 함수를 여러가지 사용하며

대표적으로 random 모듈을 가장 많이이용하여 사용하여 game 프로젝트를 진행

3 . 용어정리

betting = 게임에서 보유머니를 투자하는것을 의미

raking = 게임 순위를 나타내는 단어

**개발 기간**

1 . 기능별 구현 기간

step 1 : python을 사용하여 기본적인 틀을생성 (1 week)

step 2 : 배경화면 및 게임 실행화면 구현 (1 week)

step 3 : 구성요소 정리 및 불편한점 개선 (1 week)

2 . 테스트 , 유지보수

**※ 차후 확인후 테스트 및 유지보수 진행 ※**

**※ 강사에게 바라는점 ※**

제가 어릴쩍 꿈이 프로그래머였습니다. 군 제대후 다른쪽일 3년정도하다가 하고싶은 일을 하자 생각하여 그 일을 그만두고 프로그래밍을 배우고있는데 프로그래밍에 관하여아무것도모르는 저에게 기본부터 탄탄히 가르쳐주셔서 너무감사하고 질문 하나하나 일일이 다봐주시며 설명을 잘해주시는게 감사할뿐입니다. 선생님만믿고 6개월 열심히 배운후 취업하여 더욱더 스펙을 쌓고 대기업가는게 목표입니다. 더욱더 열심히하겠습니다. 감사합니다.

- 이선민 -

dd